

Formátování

Konverze	Kategorie	Význam
's', 'S'	obecné	Je-li odpovídající parametr <code>arg</code> roven <code>null</code> , je výsledkem " <code>null</code> ". Implementuje-li <code>arg</code> rozhraní <code>Formattable</code> , zavolá se <code>arg.formatTo()</code> . Jinak je výsledkem volání <code>arg.toString()</code>
'c', 'C'	znakové	Výsledkem je znak v Unicode
'd'	celočíslné	Výsledkem je formátované celé číslo
'o'	celočíslné	Celé číslo zapsané v osmičkové soustavě
'x', 'X'	celočíslné	Celé číslo zapsané v šestnáctkové soustavě
'e', 'E'	reálné	Reálné číslo v semilogaritmickém tvaru
'f'	reálné	Reálné číslo ve tvaru s pevnou řádovou čárkou
'a', 'A'	reálné	Reálné číslo v šestnáctkové soustavě
'g', 'G'	reálné	Reálné číslo ve tvaru s pevnou řádovou čárkou nebo v semilogaritmickém tvaru z závislosti na přesnosti a počtu cifer
't', 'T'	datum a čas	Prefix konverzí pro datum a čas. Viz následující tabulka 12.2
'%'	procento	Výsledkem je znak <code>'%'</code>
'n'	oddělovač	Výsledkem je oddělovač řádků v daném prostředí

Formátování data a času

Konverze	Význam
'H'	Hodina při 24hodinovém cyklu, číslo v rozmezí 00 – 23.
'I'	Hodina při 12hodinovém cyklu, číslo v rozmezí 01 – 12.
'M'	Minuta v hodině, číslo v rozmezí 00 – 59
'S'	Vteřina v minutě, číslo v rozmezí 00 – 60
'p'	Dopoledne nebo odpoledne (např. PM, AM)
'Z'	Zkratka časového pásma
'B', 'b'	Plné, resp. zkrácené jméno měsíce podle lokálního nastavení
'A', 'a'	Plné, resp. zkrácené jméno dne v týdnu podle lokálního nastavení
'Y'	Rok (úplné číslo)
'y'	Rok (poslední dvě číslice)
'm'	Měsíc, číslo 01 – 12
'e'	Den v měsíci, číslo 1 – 31
'R', 'T'	Čas ve 24hodinovém cyklu ve tvaru "%tH:%tM", resp. "%tH:%tM:%tS"
'F'	Datum ve formátu podle ISO 8601, tj. "%tY-%tm-%td"

Regulární výrazy (1)

<code>[a-d[m-p]]</code>	Sjednocení <code>[a-dm-p]</code>
<code>[a-z&&[def]]</code>	Průnik: znaky 'd', 'e', 'f'
<code>[a-z&&[^m-p]]</code>	Rozdíl: znaky 'a' až 'z' s výjimkou znaků 'm' až 'p'

<code>.</code> (tečka)	Libovolný znak
<code>\d</code>	Číslice, tj. <code>[0-9]</code>
<code>\D</code>	Libovolný znak kromě číslic, tj. <code>[^0-9]</code>
<code>\s</code>	Bílý znak, tj. mezera, tabulátor, konec řádku, konec stránky, tj. <code>[\t\n\x0B\f\r]</code>
<code>\S</code>	Nebílý znak, tj. <code>[^\s]</code>
<code>\w</code>	Znak použitelný ve slově, tj. <code>[A-Za-z0-9_]</code>
<code>\W</code>	Znak nepoužitelný ve slově, tj. <code>[^\w]</code>

<code>^</code>	Začátek řádku	<code>\$</code>	Konec řádku
<code>\b</code>	Hranice slova	<code>\B</code>	Není hranice slova
<code>\A</code>	Začátek vstupu	<code>\Z</code>	Konec vstupu
<code>\G</code>	Konec předchozí nalezené shody		

Regulární výrazy (2)

?	Žádný nebo 1 výskyt předchozího znaku
*	0 a více výskytů předchozího znaku
+	1 a více výskytů předchozího znaku
{ <i>n</i> }	Přesně <i>n</i> opakování předchozího znaku
{ <i>n</i> , }	nejméně <i>n</i> opakování předchozího znaku
{ <i>m</i> , <i>n</i> }	Nejméně <i>m</i> a nejvýše <i>n</i> opakování předchozího znaku

<i>XY</i>	Znaky <i>X</i> a <i>Y</i> musí být vedle sebe
<i>X Y</i>	Buď znak <i>X</i> nebo znak <i>Y</i>
(<i>X</i>)	Označení skupiny
\ <i>n</i>	Obsah <i>n</i> -té skupiny