

1. Úvod

Příklad: Teorie her

- Mějme dva hráče A a B, kteří mají banko S dolarů.

V každém kole A získá (a B ztratí) 1 dolar s pravděpodobností

p a A ztratí (a B získá) 1 dolar s pravděpodobností

$q = 1 - p$; $p, q \in (0, 1)$.

Operujeme X_m počet dolarů hráče A po m kolech, B má

tedy $S - X_m$ dolarů. Na začátku má A X_0 dolarů, $X_0 \in [0, S]$.

Hra končí zrušením jednoho z hráčů, tedy pokud

$X_m = 0$ nebo $X_m = S$.

Otázky, které nás zajímají, zahrnují:

- Pravděpodobnost, že A (nebo B) bude zrušen

- Střední doba hry

Popis hry ... model:

$$\mathbb{P}(X_{m+1} = k-1 | X_m = k) = p \quad \& \quad \mathbb{P}(X_{m+1} = k+1 | X_m = k) = q$$

pro $1 \leq k \leq S-1$

Pro $X_m = 0$ a $X_m = S$ buď X_{m+1} neklesne, nebo

zůstane $\mathbb{P}(X_{m+1} = 0 | X_m = 0) = 1 = \mathbb{P}(X_{m+1} = S | X_m = S)$... podobně pro
(= hra skončila)

• Hra je "homogenní" - pravidel podobnost měření má m

• Pokud označíme $S_m = +1$ s pravd. p
 $S_m = -1$ s pravd. q

(risk/stejná hrači A v m -tím kroce), je

• $X_m = X_0 + S_{11} + \dots + S_m$, až do vyjívání A nebo B

• S_{11}, S_{21}, \dots jsou nezávislé!

• Pravidel podobnost vyjívání

Necht R_A je událost: "Hra skončí vyjíváním hráči A."

$$R_A = \bigcup_{m \in \mathbb{N}} \{X_m = 0\}$$

Budeme předpokládat, že $1 \leq X_0 \leq S-1$

Chceme spočítat (pro první p a $q = 1-p$)

$$f_S(k) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = k), \quad 0 \leq k \leq S.$$

Lehčí případy: • $S=1$: Hranice $\{0, 1\}$ je dosažena již v čase $m=0$

$$f_1(0) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 0) = 1$$

$$f_1(1) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 1) = 0$$

• $S=2$: $f_2(0) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 0) = 1$

$$f_2(1) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 1) = q \dots \text{vyjívání po jedné hráči}$$

$$f_2(2) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 2) = 0$$

$$S=3: f_3(0)=1, f_3(3)=0$$

Ze stavu $X_0=1$ lze dospět do $X_m=0$ jen v lichém ($m=2n+1$) kroce, přičemž $X_0=1, X_1=2, X_2=1, \dots, X_{2n-1}=2, X_{2n}=1, X_{2n+1}=0$,

ceťná pravděpodobnost $(pq)^n \cdot q$

$$\text{Tedy } f_3(1) = \mathbb{P}(R_A | X_0=1) = \sum_{n=0}^{\infty} (pq)^n \cdot q = \frac{q}{1-pq}$$

$$\text{Stejně } f_3(2) = \mathbb{P}(R_A | X_0=2) = \sum_{n=0}^{\infty} (pq)^n \cdot q^2 = \frac{q^2}{1-pq}$$

Obecní $S \dots ?$

Lemema: Pro všechna $k=1, \dots, S-1$ platí

$$\mathbb{P}(R_A | X_0=k) = p \mathbb{P}(R_A | X_0=k+1) + q \mathbb{P}(R_A | X_0=k-1)$$

Důkaz: Vyjádříme nerovnosti & dělení podle kroku z X_0 do X_1 .

$$\mathbb{P}(R_A | X_0=k) = \mathbb{P}(R_A \& X_1=k+1) + \mathbb{P}(R_A \& X_1=k-1 | X_0=k)$$

$$= \frac{\mathbb{P}(R_A, X_1=k+1, X_0=k)}{\mathbb{P}(X_0=k)} \cdot \frac{\mathbb{P}(X_1=k+1, X_0=k)}{\mathbb{P}(X_1=k+1, X_0=k)}$$

$$+ \frac{\mathbb{P}(R_A, X_1=k-1, X_0=k)}{\mathbb{P}(X_0=k)} \cdot \frac{\mathbb{P}(X_1=k-1, X_0=k)}{\mathbb{P}(X_1=k-1, X_0=k)}$$

$$= \mathbb{P}(R_A | X_1=k+1, X_0=k) \cdot \mathbb{P}(X_1=k+1 | X_0=k)$$

$$+ \mathbb{P}(R_A | X_1=k-1, X_0=k) \cdot \mathbb{P}(X_1=k-1 | X_0=k)$$

=

$$= p \mathbb{P}(R_A | X_1 = k+1, X_0 = k) + q \mathbb{P}(R_A | X_1 = k-1, X_0 = k)$$

-4-

$$= p \mathbb{P}(R_A | X_0 = k+1) + q \mathbb{P}(R_A | X_0 = k-1)$$

↓ V posledním kroce uvažujeme

$$\mathbb{P}(R_A | X_1 = k \pm 1, X_0 = k) = \mathbb{P}(R_A | X_1 = k \pm 1) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = k \pm 1)$$

... V ýroj procesu po stavu $X_1 = k \pm 1$ nezávisí na přechodu z X_0 do X_1 a právě podobnost původní hráče při startu v čase 1 je stejná jako při startu v čase 0. \square

Označme-li tedy $f_S(k) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = k)$ je $f_S: \{0, 1, \dots, S\} \rightarrow [0, 1]$

$$\text{a } f_S(k) = p f_S(k+1) + q f_S(k-1), \quad 1 \leq k \leq S-1,$$

$$f_S(0) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = 0) = 1$$

$$f_S(S) = \mathbb{P}(R_A | X_0 = S) = 0.$$

$$\text{Ukážeme, že pro } p \neq q: f_S(k) = \frac{(q/p)^k - (q/p)^S}{1 - (q/p)^S}, \quad 0 \leq k \leq S \quad \left. \vphantom{\frac{(q/p)^k - (q/p)^S}{1 - (q/p)^S}} \right\} (*)$$

$$\text{\& pro } p = q: f_S(k) = \frac{S-k}{S} = 1 - \frac{k}{S}, \quad 0 \leq k \leq S.$$

Cvičení: Ukážete, že toto rozhodnutí znamená výhodu pro $S=2$, $S=3$.

Důkaz (*): Budeme hledat řešení ve tvaru

$k \rightarrow f_S(k) = Ca^k$, kde C a a bude určeno rovnicí pro $f_S(k)$ a okrajovými podmínkami

$$\Downarrow Ca^k = f_S(k) = p f_S(k+1) + q f_S(k-1) = pCa^{k+1} + qCa^{k-1}$$

$$\begin{matrix} C \neq 0 \\ \Rightarrow \\ a \neq 0 \end{matrix} \quad a = pa^2 + q \quad \dots \quad 0 = pa^2 - a + q = p(a-1)(a - q/p)$$

\Rightarrow dvě řešení pro a : $a=1$, nebo $a = q/p$... jen jedno řešení pro $p=q$.

Nesympetrický případ: $p \neq q \dots f_S^1(k) = C_1, f_S^2(k) = C_2 \cdot (p/q)^k$

Součet dvou řešení je také řešení, tedy:

$$f_S(k) = C_1 + C_2 (p/q)^k \quad \dots \quad C_1, C_2 \text{ dostaneme z poč. podmínek}$$

$$f_S(0) = 1 = C_1 + C_2; f_S(S) = 0 = C_1 + C_2 (p/q)^S \quad \dots \quad C_1 = -\frac{(p/q)^S}{1 - (p/q)^S}, C_2 = \frac{1}{1 - (p/q)^S}$$

Symetrický případ: $p=q=1/2 \dots a_{1,2} = 1 \dots f_S^1(k) = C_1 \quad \Rightarrow (*)$

\dots Vímeme si, že $f_S^2(k) = C_2 k$ je řešením \dots dostaneme

$$f_S(k) = f_S^1(k) + f_S^2(k) = C_1 + C_2 k.$$

Zokrajových podmínek je $f_S(0) = 1 = C_1, f_S(S) = 0 = C_1 + C_2 S$

$$\rightarrow C_1 = 1, C_2 = -1/S \quad \Rightarrow f_S(k) = 1 - \frac{k}{S}.$$

Cvičení ... nalezte formuli pro $p=q=1/2$ řešení pro $p \neq q$ a $p \rightarrow 1/2$.

Cvičení ... přímá metoda $\dots p(f_S(k+1) - f_S(k)) = q(f_S(k) - f_S(k-1))$ & indukci!

Pravděpodobnost zruinování hráče při pokání
přechodem k & S-k a p & q

$$\mathbb{P}(R_B | X_0 = k) = \frac{(p/q)^{S-k} - (p/q)^S}{1 - (p/q)^S}$$

Cvičení: Ověřte, že $\mathbb{P}(R_B | X_0 = 0) = 0$, $\mathbb{P}(R_B | X_0 = S) = 1$

kověte, že $\mathbb{P}(R_A | X_0 = k) + \mathbb{P}(R_B | X_0 = k) = 1$

... pravděpodobnost zruinování jednoho z hráčů je 1

... Hraci musí teoreticky hrát nekonečně dlouho
... ale s pravděpodobností nula!

Cvičení: Vyherní automat je naprogramován s $p = 0.45$,

hráč i automat mají na začátku 100 Kč, jedna hra je o 1 Kč.

Jaká je pravděpodobnost zruinování hráče a zruinování automatu?

Střední doba hry?

Střední délka hry

Obraťme $T_{0,S} = \inf\{m \geq 0: X_m = 0 \text{ nebo } X_m = S\}$

délku jedné hry. Pokud neexistuje $m \geq 0$ s $X_m = 0$ nebo $X_m = S$,

pak $T_{0,S} := +\infty$... neboli $\inf \emptyset = +\infty$

$T_{0,S}$ je náhodná veličina, jejíž náhodný střední hodnota (ev. další parametry)

Obraťme tedy $h_S(k) := E[T_{0,S} | X_0 = k]$, $0 \leq k \leq S$

- $h_S(0) = E[T_{0,S} | X_0 = 0] = 0$

- $h_S(S) = E[T_{0,S} | X_0 = S] = 0$

- $S=2$: $T_{0,2} = \begin{cases} 0 & \text{--- } X_0 = 0 \text{ nebo } X_0 = 2 \\ 1 & \text{--- } X_0 = 1 \end{cases}$ je dokonce deterministický
 $h_2(k) \dots h_{2,k}(k) = T_{0,2}$ pro $X_0 = k$

- $S=3$: Rozdílů $T_{0,3}$ pro $X_0 = k$ je málo průměrně určit

$$P(T_{0,3} = 2k | X_0 = 1) = p^2 (pq)^{k-1}, \quad k \geq 1$$

$$P(T_{0,3} = 2k+1 | X_0 = 1) = q(pq)^k, \quad k \geq 0$$

... při $2k$ krocích a startu v 1 musí hra skončit jen v $X_{2k} = 3$,
tedy po k krocích $1 \rightarrow 2$ a $2 \rightarrow 1$ a dvojici $1 \rightarrow 2, 2 \rightarrow 3$.

... stejně při $2k+1$ krocích. ... pokračování q, q a hráčů pak

Můžeme tedy přímo spočítat

$$E[T_{0,3} | X_0 = 2] =$$

$$\mathbb{P}(T_{0,3} = 2k | X_0 = 2) = q^2 (pq)^{k-1}, k \geq 1$$

$$\mathbb{P}(T_{0,3} = 2k+1 | X_0 = 2) = p (pq)^k, k \geq 0$$

$$2 \sum_{k=1}^{\infty} k \mathbb{P}(T_{0,3} = 2k | X_0 = 2)$$

$$+ \sum_{k=1}^{\infty} (2k+1) \mathbb{P}(T_{0,3} = 2k+1 | X_0 = 2) \dots + \underbrace{\infty \cdot \mathbb{P}(T_{0,3} = +\infty)}_{=0}$$

$$= 2q^2 \sum_{k=1}^{\infty} k (pq)^{k-1} + p \sum_{k=0}^{\infty} (2k+1) (pq)^k$$

$$= 2q^2 \cdot \frac{1}{1-(pq)^2} + \frac{2p^2q}{(1-pq)^2} + \frac{p}{1-pq} = \frac{2q^2 + p + pq^2}{(1-pq)^2}$$

... přehozením p & q : $E[T_{0,3} | X_0 = 1] = \frac{2p^2 + q + pq^2}{(1-pq)^2}$

... opět vypočítáme pro $S \geq 4$.

Lemma: Pro $k = 1, \dots, S-1$ platí

$$E[T_{0,S} | X_0 = k] = 1 + p E[T_{0,S} | X_0 = k+1] + q E[T_{0,S} | X_0 = k-1].$$

Důkaz:

$$E[T_{0,S} | X_0 = k] = \sum_{l=0}^{\infty} l \mathbb{P}(T_{0,S} = l | X_0 = k) = \sum_{l=0}^{\infty} l \frac{\mathbb{P}(T_{0,S} = l \& X_0 = k)}{\mathbb{P}(X_0 = k)}$$

$$= \frac{1}{\mathbb{P}(X_0 = k)} \sum_{l=0}^{\infty} l \left\{ \mathbb{P}(T_{0,S} = l, X_1 = k+1, X_0 = k) + \mathbb{P}(T_{0,S} = l, X_1 = k-1, X_0 = k) \right\}$$

$$= \frac{\mathbb{P}(X_1 = k+1, X_0 = k)}{\mathbb{P}(X_0 = k)} \sum_{l=0}^{\infty} l \frac{\mathbb{P}(T_{0,S} = l, X_1 = k+1, X_0 = k)}{\mathbb{P}(X_1 = k+1, X_0 = k)}$$

$$+ \frac{\mathbb{P}(X_1 = k-1, X_0 = k)}{\mathbb{P}(X_0 = k)} \sum_{l=0}^{\infty} l \frac{\mathbb{P}(T_{0,S} = l, X_1 = k-1, X_0 = k)}{\mathbb{P}(X_1 = k-1, X_0 = k)}$$

$$= \mathbb{P}(X_1 = k+1 | X_0 = k) \cdot E[T_{0,S} = l | X_1 = k+1, X_0 = k]$$

$$+ \mathbb{P}(X_1 = k-1 | X_0 = k) E[T_{0,S} = l | X_1 = k-1, X_0 = k]$$

$$= p E[T_{0,S} = l | X_1 = k+1, X_0 = k] + q E[T_{0,S} = l | X_1 = k-1, X_0 = k]$$

$$= 1 + p E[T_{0,S} = l | X_0 = k+1] + q E[T_{0,S} = l | X_0 = k-1].$$

Tedy funkce $h(k) = 1 + ph(k+1) + qh(k-1)$, $1 \leq k \leq S-1$.

Pomocí $p+q=1$: $p[h(k+1)-h(k)] - q[h(k)-h(k-1)] = -1$

-- diferenciální rovnice

-10-

"Homogenní rovnice" $p \neq q$
 $p[x(k+1) - x(k)] - q[x(k) - x(k-1)] = 0, 1 \leq k \leq S-1$

ma' obecní řešení $C_1 + C_2 (p/q)^k$

"Partikulární řešení" ... hledáme ve tvaru $k \rightarrow Ck$

$$p[C \cdot (k+1) - Ck] - q[Ck - C(k-1)] = -1$$

$$pC - q \cdot C = -1 \quad \dots \quad C = \frac{1}{q-p}$$

... obecní řešení je tedy $h_S(k) = C_1 + C_2 (p/q)^k + \frac{k}{q-p}$

Zohr. podmínky $h_S(0) = 0 = C_1 + C_2$

$$h_S(S) = 0 = C_1 + C_2 r^S + \frac{S}{q-p}, \quad r = (p/q).$$

$$\Rightarrow C_1 = -\frac{S}{(q-p)(1-r^S)}, \quad C_2 = \frac{S}{(q-p)(1-r^S)}$$

$$\Rightarrow h_S(k) = \mathbb{E}[T_{0,S} | X_0 = k] = \frac{1}{q-p} \cdot \left(k - S \frac{1-r^k}{1-r^S} \right), \quad 0 \leq k \leq S.$$

Cvičení: ověřte, že pochopí o řešení pro $S=2$ $S=3$.

Cvičení: Symetrický případ $p=q=1/2$ $h_S(k) = k(S-k)$